

L'électro

Aborder la question du tabac de manière très ludique.

1. Objectif de l'activité

Informar les personnes sur la question du tabac (méfaits, chiffres, aides...) et rectifier les représentations potentiellement erronées.

Cet outil est à utiliser en tout début de travail/accompagnement dans un cadre ludique (afin de créer une appétence au travail) et protecteur (on ne parle pas de soi mais du tabac en général).

2. Format

Un électro, accessible au SEPT ou à créer (par exemple sur You tube) avec les participants. La création de l'outil avec les participants est un plus non négligeable car les personnes sont investies d'emblée et pour celles qui seraient très réfractaires à l'idée de parler du tabac, la création du jeu peut leur permettre de se mettre au travail sans se sentir en danger.

3. Durée

En groupe, une séance de 45 minutes à 1h00 si on utilise un électro existant. Plusieurs séances si on crée l'électro avec les personnes.

4. Matériel nécessaire

Un électro disponible au SEPT ou à créer par vos soins, de nombreux tutos existent sur le net.

Si on le crée avec les participants :

- boîte
- feuilles cartonnées
- papier collant, colle
- crayons
- une paire de ciseaux
- fil conducteur
- fiches bananes

- piles
- papier aluminium
- dessins imprimés via le net

5. Déroulement

Que ce soit en individuel ou en groupe, l'électro n'est qu'un support ayant pour but d'ouvrir un espace de discussion sur le tabac. Les personnes jouent donc et une fois la bonne association trouvée, l'idée n'est pas de passer tout de suite à la suivante mais d'échanger ensemble.